Prof. Ing. Karla Abad Sacoto Período: 2019 – II

**Proyecto Segundo Parcial**

**Objetivo:** Utilizar herramientas informáticas y lenguajes de programación orientada a objetos para construir sistemas, componentes y procesos informáticos.

**Tipo de actividad:** Proyecto, grupo 2 personas

**Descripción:**

* Desarrolle una aplicación de escritorio baja plataforma Java y programación Orientada a Objetos para la empresa “X” (Seleccione un tipo de empresa, ej: Supermercado, farmacia, librería, etc.) y que sirva de soporte para sus principales requerimientos.
* Construya al menos 2 módulos importantes para la aplicación. Estos módulos deben constar cada uno de las operaciones de registro, búsqueda y mostrado de datos (permita buscar al menos por un campo que se pueda repetir, ejemplo: apellidos). Adicionalmente entre las clases que conformen su proyecto debe estar presente la relación de herencia.

**Parámetros a seguir:**

* Utilice adecuadamente los criterios de Orientación a Objetos revisados a lo largo del curso.
* Utilice colecciones.
* Para la persistencia de datos utilizar archivos de texto.
* Realice manejo de excepciones siempre que sea necesario para ingreso de datos y manejo de archivos.
* Utilice interfaz gráfica seleccionando componentes adecuados según la información a registrar (en cada uno de sus formularios de registro utilizar al menos 4 tipos diferentes de componentes gráficos).
* Valide los datos ingresados por el usuario. Utilice al menos 3 tipos de layouts. Realice manejo de eventos, al menos 3 tipos de eventos.
* Para el proyecto no se podrá utilizar la temática de Librería, nombrada en los ejemplos de clase.

**Entregables:** Para la entrega adicionalmente a su aplicación entregar un documento digital que incluya: los integrantes del proyecto, la descripción del proyecto, el diagrama uml de todas sus clases y las conclusiones de su trabajo.

Entregar un archivo comprimido con Todos los archivos desarrollados para su proyecto y documento.

**Valor del proyecto:** 2 puntos.

**Criterios de evaluación:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Puntaje** |
| Interfaz gráfica, menus, componentes, layouts, manejo de eventos, validaciones | 1,0 |
| Desarrollo de módulos con manejo de archivos. | 1,0 (0,5 c/u) |
| **Total** | **2** |

**Fecha de entrega:** Viernes, 14 de Febrero del 2020

**Notas finales:**

* No se evaluarán proyectos que no hayan sido realizados por los estudiantes inscritos en el curso.
* No se evaluarán proyectos plagiados.
* No se evaluarán proyectos descargados de internet.